2.3.1. Function pada Java

Penjelasan : Pertama tama kita buat *public class*(bukan *void*) lalu didalam *public class* ini kita dapat membuat *function* yang diinginkan, disini kita membuat 2 jenis *function* yaitu *function non return* dan *return* dengan *function* tersebut diberi nama yang berbeda beda.Dalam pembuatan *function* kita awali dengan jenis *function* yaitu *void*(bila non *return*) atau *static+data type* (bila *return*) dan diikuti dengan nama *function.* Selanjutnya kita membuat kelas kita yaitu *public class* *void*, kelas ini kita masukkan ke *class* yang diatasnya. Selanjutnya didalam *class void* ini kita panggil nama *function* di *class* sebelumnya dan memberi variabel masukan bila *function* tersebut memerlukan variabel masukan.

2.3.2. Method pada Java

Penjelasan : Pertama tama kita buat *class* pada *file* yang berbeda, setelah kita buat *class* lalu kita dapat membuat *method* yang diinginkan. disini kita membuat 2 jenis *method* yaitu *method non return* dan *return* dengan tersebut diberi nama yang berbeda beda. Dalam pembuatan *method* kita awali dengan jenis *method* yaitu *void*(bila *non return*) atau *static+data type* (bila *return*) dan diikuti dengan nama *method*. Setelah itu pada *file* utama kita panggil *class* pendefinisi di *file* sebelah, setelah kita panggil *class*-nya kita baru bisa memanggil *method* yang berada pada *class* sebelah. Kita panggil *method* di kelas sebelah dengan menulis variabel yang diperlukan, bila tidak ada variabel yang diperlukan maka dapat kita kosongi.

2.3.3. Function pada C# (sama kayak java function)

Penjelasan : Pertama tama kita buat *public class*(bukan *void*) lalu didalam *public class* ini kita dapat membuat *function* yang diinginkan, disini kita membuat 2 jenis *function* yaitu *function non return* dan *return* dengan *function* tersebut diberi nama yang berbeda beda.Dalam pembuatan *function* kita awali dengan jenis *function* yaitu *void*(bila non *return*) atau *static+data type* (bila *return*) dan diikuti dengan nama *function.* Selanjutnya kita membuat kelas kita yaitu *public class* *void*, kelas ini kita masukkan ke *class* yang diatasnya. Selanjutnya didalam *class void* ini kita panggil nama *function* di *class* sebelumnya dan memberi variabel masukan bila *function* tersebut memerlukan variabel masukan.

2.3.4. Method pada C# (sama kayak method java)

Penjelasan : Pertama tama kita buat *class* pada *file* yang berbeda, setelah kita buat *class* lalu kita dapat membuat *method* yang diinginkan. disini kita membuat 2 jenis *method* yaitu *method non return* dan *return* dengan tersebut diberi nama yang berbeda beda. Dalam pembuatan *method* kita awali dengan jenis *method* yaitu *void*(bila *non return*) atau *static+data type* (bila *return*) dan diikuti dengan nama *method*. Setelah itu pada *file* utama kita panggil *class* pendefinisi di *file* sebelah, setelah kita panggil *class*-nya kita baru bisa memanggil *method* yang berada pada *class* sebelah. Kita panggil *method* di kelas sebelah dengan menulis variabel yang diperlukan, bila tidak ada variabel yang diperlukan maka dapat kita kosongi.

2.3.5. Function pada Python

Penjelasan : Pada *python* pertama tama kita langsung membuat *function* yang kita inginkan, kita awali dengan *def* dan diikuti dengan nama *function*. Perbadaan dari *function* *return* dan *non return* pada *python* adalah bila *function return* maka diakhir *function* akan ada *code “return”,* untuk *non return* tidak ada kata *return* karena tidak ada yang dikembalikan. Di *python* juga ada *arbitary function* yang memiliki format penulisan yang sama dengan *function return* dan *non return.* *Python* juga memiliki *Anonim function* yang memiliki format nama variabel lalu diikuti dengan sama dengan (=) dan *lambda.* Selanjutnya kita panggil *function* diatas dengan menulis *code* nama variabel dan diikuti variabel yang diperlukan.

2.3.6. Method pada Python

Penjelasan : Pertama tama kita buat class pada file yang berbeda, setelah kita buat class lalu kita dapat membuat method yang diinginkan. Dalam method di python ini kita harus memasukkan method init untuk inisialisasi variabel variabel apa saja yang akan digunakan pada method method dibawahnya. Pembuatan method pada python sama halnya dengan pembuatan function yaitu penambahan def diawalan. Selanjutnya pada file utama kita panggil method di file sebelah dengan memanggil nama filenya dulu dan selanjutnya kita buat variabel untuk mewakili kelas yang berisi method. Selanjutnya kita dapat memanggil method yang kita inginkan dengan menulis variabel diikuti nama method dan variabel input bila diperlukan.

2.3.7. Function pada PHP

Penjelasan : Pada PHP pertama tama kita langsung membuat *function* yang kita inginkan, kita awali dengan *function* dan diikuti dengan nama *function*. Perbadaan dari *function return* dan *non return* pada PHP adalah bila *function return* maka diakhir *function* akan ada *code “return”,* untuk *non return* tidak ada kata *return* karena tidak ada yang dikembalikan. Selanjutnya kita dapat langsung memanggil *function* yang telah kita buat dengan mengetik nama *function.* Akhirnya *function* akan mengeluarkan hasil yang diinginkan.

2.3.8. Method pada PHP

Penjelasan : Pertama tama kita buat *class* pada *file* yang berbeda, setelah kita buat *class* lalu kita dapat membuat *method* yang diinginkan. Pembuatan *Method* pada PHP pertama tama kita awali dengan *public function* dan kita lanjutkan dengan nama *method*.Selanjutnya pada *file* utama kita panggil *method* di *file* sebelah dengan memanggil nama *method* tetapi sebelumnya harus diketahui dulu variabel *input* yang diperlukan (Bila ada). Akhirnya *method* akan mengeluarkan hasil yang diinginkan

2.4. Tugas

Penjelasan : Pertama tama kita buat *file python* baru selain *file* utama dan kita namai *Ext\_Source\_Code*. Selanjutnya kita buat method inisialisasi, disini kita menggunakan 5 variabel inisialisasi dengan 3 variabel yang harus diisi.selanjutnya kita membuat *method welcome*, daftar barang untuk pembelian dan penjualan, logam yang tersedia, dan yang terakhir transaksi pembelian dan penjualan. Selanjutnya kita kembali ke *file* utama,dan pertama tama *import file* sebelumnya. Lalu kita buat *function info creator*, selanjutnya kita buat *inputan* untuk nama,no hp,dan email supaya *method* dapat dijalankan. Setelah variabel memiliki nilai maka kita dapat memanggil *method* dan kita wakili dengan variabel *call*. setelah itu kita panggil *method* *welcome* dan kita buat *while* supaya transaksi dapat terus berulang. Setelah itu kita buat daftar transaksi yang tersedia dan beri *inputan* supaya pembeli dapat memasukkan fitur yang diinginkan. lalu kita buat *if elif* dan pemanggilan *method* yang bersangkutan serta *else* bila *inputan* tidak sesuai. Selanjutnya kita lihat di pembelian dan penjualan, kita panggil *method* penjualan\_transaksi atau pembelian\_transaksi supaya transaksi dapat dihitung dan kita beri pilihan apakah pembeli akan melanjutkan transaksinya. Setelah selesai maka pembeli akan diberi pilihan apakah akan melakukan transaksi lainnya bila iya maka akan diulang dari pemilihan fitur yang tersedia. Bila pembeli menyudahi transaksi maka keluarkan *output* terima kasih telah bertransaksi.